

Сценарий военно-спортивной игры «Зарничка»

I. Цель

Формирование нравственно-патриотических качеств детей старшего дошкольного возраста посредством участия в военно-спортивной игре «Зарничка» (далее - игра).

II. Сроки и место проведения

Игра проводится 21.05.2019 года в 10ч 00мин. на базе МДОУ "Детский сад №21 "Гнёздышко" Новоалександровский городской округ, село Раздольное, переулок Комсомольский, 15.

III. Организаторы и участники

1. Организаторами игры являются:

- администрация, воспитатели старшей и подготовительной группы, инструктор ФК, музыкальный руководитель МДОУ "Детский сад №21 "Гнёздышко" .

2. Условия проведения и требования к участникам.

Построение в 9 часов 30 мин.

Участники: воспитанники подготовительной и старшей группы МДОУ "Детский сад №21 "Гнёздышко"

Форма одежды: спортивная форма, головной убор.

Участники игры должны иметь эмблему.

Наличие бутылочки с водой для участников обязательно.

Численный состав: два отряда формируются из детей старшей и подготовительной группы и родителей (родители – 4 человека).

Родители участвуют только на этапе «Военный лагерь». Инструктаж родителей производится на месте.

Обеспечение безопасности:

- дежурство медицинского персонала ДОУ

- ограничение территории в местах «боевых действий» для зрителей;

- определение ответственного педагога – закреплённого за каждым отрядом

- отсутствие медицинских противопоказаний у участников игры.

- наличие персонального согласия родителей воспитанников на участие в игре.

IV. Программа мероприятия

1) Торжественное открытие военно-спортивной игры «Зарничка» в соответствии со сценарием. Подбирается музыка для выхода отряда на построение и плакаты для поддержки участников. Предварительная работа с детьми: разучивание слов первого куплета и припева гимна РФ, подготовка рапорта ребенка-командира о готовности отряда к состязаниям главнокомандующему игры «Зарничка».

Звучит маршевая музыка, дети подготовительной и старшей групп под руководством командира отряда собираются на площадке, выстраиваются по периметру. Затем под торжественную музыку выходит **Командир**.

Командир: Здравие желаю, товарищи, бойцы!

Дети: Здравствуйтесь!

Командир: Товарищи бойцы, в генеральном штабе произошло чрезвычайное происшествие: из сейфа были похищены очень важные документы. Ваша задача заключается в том, чтобы найти документы и доставить их в штаб. Это задание очень

сложное, вам нужно будет преодолеть много препятствий. Вам потребуется мужество, отвага, смелость, решительность для достижения цели. Товарищи бойцы, к выполнению боевого задания готовы?

Дети: Готовы!



Командир: Командирам отрядов приготовиться к сдаче рапортов, доложить о готовности проведения военно-спортивной игры «Зарничка».

Командиру отряда “_____” сдать рапорт!

Командир отряда “_____”: Отряд равняйся, смирно! (Командир маршевым шагом подходит к **Командиру** и докладывает) Товарищ Командир!

Отряд “_____” к выполнению боевого задания готов!

Командир отряда (фамилия, имя). Рапорт сдан!

Командир: Рапорт принят! (Командир отряда “_____” становится в строй)

Командир: Командиру отряда “_____” сдать рапорт! (также рапортует)

Поют гимн России (Все участники зарнички).

Командир: отряды приступить к выполнению задания.

2) прохождение основных этапов игры участниками;

3) подведение итогов и награждение победителей;

V. Боевые задания игры

Команды проходят задания в соответствии с картой. На каждом этапе, после выполненного задания отряду в карту вносится отметка о выполнении задания. Инструктор до начала прохождения очередного задания объясняет отряду правила выполнения задания.

1. Задание «Полоса препятствий»:

1. Участники - дети;

2. ходьба по «кочкам»;

3. прыжки на двух ногах с продвижением вперёд;

4. ходьба боком по канату;

5. перешагивание через дуги;

6. ходьба по «Болоту» (перекладывая поочередно круги с места на место, переходят по ним «Болото», доходят до финиша).



2. Задание «Огневой рубеж»

Участники – дети;

Метание «гранат» из положения стоя (мешочки размером 7*10 см массой 200 гр.) в горизонтальную цель – «макет танков» с расстояния 3 м.

По 1 попытке.



3. Задание «Минное поле»

Участники – дети;

Между расположенными на площадке 14 пластиковыми бутылками, наполненными водой, натягивается веревка с прикрепленными колокольчиками. Участники по одному выходят на «минное поле». Один участник обезвреживает одну «мину» - снимает крышку с одной пластиковой бутылки, так чтобы она не упала и возвращается на «базу». После возвращения к выполнению задания приступает следующий игрок. Для того чтобы подобраться к мине, необходимо аккуратно, не задевая, перешагивать через натянутые веревки, чтобы не упали «мины» и не зазвонили колокольчики.



4. Задание «Мозговой штурм»

Участники – дети;

Проходит в форме игры «Узнай по описанию». На ребёнка надевается ободок с картинкой. Остальные описывают предмет, не называя его и ребёнок угадывает, что нарисовано у него на картинке.

5. Задание «Госпиталь»

1-я часть. Определяются из состава отряда три «раненных» (усаживаются на стулья) и три «медсестры». «Медсестры» по команде выбирают по бинту, к которым прикреплены изображения руки, головы или ноги. В соответствии с картинкой «медсестра» бинтует указанную часть тела. Общее время суммируется из трех отрезков времени.

2-я часть – перенос «раненного» (куклы) на носилках (эстафета). Участвуют следующие участники отряда в количестве 8 человек. Дети оббегают обозначенное место, возвращаются за стартовую линию, передают носилки следующим участникам.



6. Задание «Секретное конструкторское бюро»

Участники – дети, собирают пазлы.

7. Задание «Военный лагерь»



Участники – родители. Команда родителей в полном составе устанавливает палатку. По готовности выполнения задания подается сигнал (флажок). Затем двое родителей «разводят костер» из дров и укрепляют котелок над ним. По окончании выполнения задания подается сигнал. Следующий участник из числа родителей должен на скорость расположиться в палатке в спальном мешке.



После полного застегивания молнии подается сигнал о готовности. Следующий взрослый направляется к огневому рубежу и бросает мешочки в корзину. Задания выполняются одно за другим без пауз.



8. Задание «Радиоперехват»

Участники – родители;

Заплети «косичку» из атласных лент длиной 3 м. Одну ленту держит один человек, и меняется местами с другими, т.о. заплетая косичку. Результат «радиоперехвата» - узнают место сбора для «ориентировки».



9. Задание «Ориентировка на местности»

Участники – все отряды одновременно;

Все отряды собираются в указанной точке сбора, следуют по ориентирам, которые нанесены на карту. Итог-команда находит «секретные документы».

После выполнения всех заданий отряды снова собираются на площадке и сдают рапорт Командиру о их выполнении.



Командир: Отряды, равняйся, смирно! Командирам отрядов подготовиться к сдаче рапортов. Командиру отряда “ ” сдать рапорт!

Командир отряда “ ”: *Отряд равняйся, смирно!*

*(Командир маршевым шагом подходит к **Командиру** и докладывает) Товарищ*

Командир! Отряд “ ” задание выполнил: документ доставлен в штаб!

Командир отряда(фамилия, имя). Рапорт сдан!

Командир вручает главнокомандующему маршрутный лист.

Командир: Рапорт принят! *(Командир отряда “ ” становится в строй)*

Командир: Командиру отряда “ ” сдать рапорт! *(также рапортует)*

Командир: Товарищи бойцы! Вы отлично справились с заданием. Все документы доставлены в штаб. Откройте пакеты и выполните последнее задание: из имеющихся в пакете букв составьте нужное слово. (Победа).

«Салют победы» (в воздух отпускают воздушные шары, звучит «День победы»)

Командир: Молодцы, ребята! Вы без потерь прошли все испытания, справились со всеми заданиями. Всем отрядам выражаю свою благодарность за участие в сегодняшней игре «Зарничка».

Награждение победителей (Звучит победный марш).

За проявленную ловкость, быстроту, находчивость и меткость почётной грамотой награждается команда... - победитель военно-спортивной игры «Зарничка».